

Inhaltsverzeichnis

Zu-Aller-Erst...

Erstelle 3D Modell aus SVG

Erstelle 3D Modell aus Text

.....

.....

.....

3

3

3

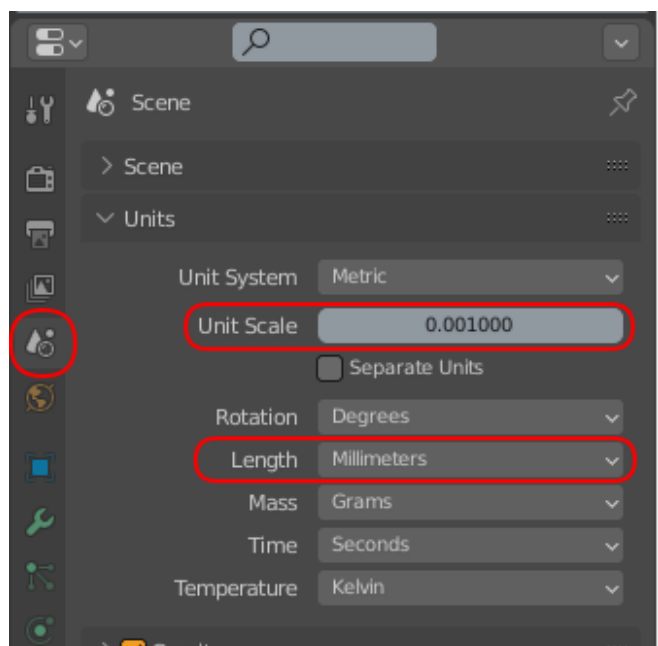
Blender

- [Blender Manual](#)
- [Blender Tastenkürzel](#)

Zu-Aller-Erst...

Blender verwendet Meter [m] als Basismaßeinheit. Für den 3D Druck tun wir uns aber mit Millimeter [mm] leichter.

- Scene Properties
 - Units
 - Unit System = Metric
 - Unit Scale = 0.001
 - Length = Millimeters



Im „Object Mode“ kann in der Sidebar → Item → Transform die Position, Skalierung und Dimension eingestellt werden.

Erstelle 3D Modell aus SVG


- [Erstelle 3D Modell aus SVG](#)

Erstelle 3D Modell aus Text

- [Blender Manual - Text](#)
- Object Mode: Add ⇒ Text
- Edit Mode: Text Editieren
- Edit Mode: Unter „Object Data Properties“ ⇒ Font Schriftart, Größe, Form bearbeiten

- Unter „Object Data Properties“ ⇒ Font ⇒ Transorm kann die Schrift einer Kurve folgen
- Object Mode: Convert to Mesh
- Edit Mode: Extrudiere

[anleitung, 3d-druck](#)

Artikel Info	
Stand	 In Arbeit
Kategorien	Anleitung , CAD , FDM-Druck , SLA-Druck