

Inhaltsverzeichnis

Navigation

Manipulation von Objekten, Punkten, Kanten und Polygonen

Im Edit-Mode (Wechsel mit TAB)

3D Ansicht

.....

.....

.....

.....

3

3

3

4

Blender Tastenkürzel

Navigation

MMT drücken	Ansicht drehen
Mausrad	Ansicht zoomen
SHIFT + MMT	Ansicht bewegen
Numpad 0	aktive Kameraansicht
Numpad 1 (+STRG)	Ansicht von vorne (hinten)
Numpad 3 (+STRG)	Ansicht von rechts (links)
Numpad 7 (+STRG)	Ansicht von oben (unten)
Numpad 5	Wechsel zwischen orthogonaler und perspektivischer Ansicht
Numpad 2, 4, 6, 8	Ansicht nach unten, links, rechts, oben drehen
Pos1	Ansicht auf alle Objekte zentrieren

Manipulation von Objekten, Punkten, Kanten und Polygonen

g	bewegen (grab)
s	skalieren (scale)
r	drehen/rotieren (rotate)
+ x, y, z	entlang globaler x, y bzw. z Achse
+ xx, yy, zz	entlang lokaler x, y bzw. z Achse
+ [Betrag]	um einen bestimmten Betrag bewegen, skalieren oder rotieren
ALT + g, s, r	Position, Skalierung bzw. Rotation zurücksetzen
RMT	Auswählen/Selektieren
ENTF, x	Auswahl löschen
h	Auswahl verstecken (hide)
ALT + h	versteckte Objekte wieder sichtbar machen

Im Edit-Mode (Wechsel mit TAB)

- f „fill faces“ - Punkte zu Kante oder Polygon verbinden
- e „extrude“ - Auswahl duplizieren und sofort verschieben
- STRG + r „loop cut“ - Polygonring senkrecht zu gewählter Kante schneiden
- L „select linked“ - verbundene Punkte neben der Maus auswählen
- STRG + L „select linked“ - verbundene Punkte auswählen (unabh. von Maus)
- STRG + TAB Zwischen Punkte-, Kanten- und Polygonmodus wechseln
- ALT + RMT Punkt-, Kanten- bzw. Polygonloop auswählen
- STRG + LMT neuen Punkt erstellen, danach automatisch extrudieren
- STRG + V „vertices“ - Befehlsliste zur Manipulation von Punkten

- STRG + E „edges“ - Befehlsliste zur Manipulation von Kanten
- STRG + F „faces“ - Befehlsliste zur Manipulation von Polygonen
- w „special“ - Befehlsliste mit besonderen Funktionen

3D Ansicht

- SHIFT + a Neues Objekt erstellen
- SHIFT + s 3D Cursor neu setzen
- SHIFT + d Auswahl duplizieren
- LEERTASTE Suchleiste öffnen
- SHIFT + f „fly mode“ - Flugsimulator-Steuerung der Kamera
- STRG + z „undo“ - rückgängig
- STRG + SHIFT + z „redo“ - wiederherstellen
- t „tool panel“ - Werkzeugleiste mit häufig verwendeten Befehlen
- n „properties panel“ - Eigenschaftenleiste der 3D Ansicht
- STRG + PFEILHOCH aktuelle Teilansicht ins Vollbild schalten
- TAB Zwischen Object- und Editmode wechseln

[cad, anleitung](#)

Artikel Info	
Beschreibung	Tastenkürzel
Stand	 In Arbeit
Version	21.0406
Kategorien	Anleitung , CAD , FDM-Druck , SLA-Druck