

Inhaltsverzeichnis

<i>Mesh in Form umwandeln</i>	3
<i>Parametrisierung</i>	3
<i>Dokumente</i>	4

FreeCAD

(Ich benutze derzeit die Version 0.20)

Mesh in Form umwandeln

Um ein Mesh (z.B. .stl Datei) in ein weiter zu verarbeitbares solides Modell umzuwandeln, sind folgende Schritte nötig:

1. In Arbeitsbereich „**Parts**“ wechseln
2. Mesh importieren (oder öffnen)
3. Mesh auswählen und über das Menü **Formteil -> Form aus Dreiecksnetz erstellen...** ausführen
 1. Mesh ausblenden
4. Soeben erzeugte Form auswählen und über das Menü **Formteil -> Festkörper erzeugen** ausführen
 1. Form ausblenden
5. Soeben erzeugten Festkörper auswählen und über das Menü **Formteil -> Kopie erstellen -> Form aufbereiten** ausführen
 1. Festkörper ausblenden
6. Nach Arbeitsbereich „**Part Design**“ wechseln
7. Soeben aufbereitete Form auswählen und (**Part Design ->**) **Körper erstellen** ausführen
8. **Base Feature** auswählen
9. Nach Arbeitsbereich „**Draft**“ wechseln und über das Menü **Werkzeuge -> Raster umschalten** das Hintergrund-Gitter ausblenden.
10. Nach Arbeitsbereich „**Part Design**“ (oder „Part“) wechseln und nun kann das Modell weiter bearbeitet oder z.B. im .STEP Format gespeichert werden.

Parametrisierung

1. Zu Arbeitsbereich **Spreadsheet** wechseln
2. Neue Tabelle erstellen
3. Tabelle mit gewünschten Werten erstellen
4. Den benötigten Zellen (mit den Werten) Aliase erstellen (re. Maustaste → Eigenschaften → Alias)
5. Diese Aliase können dann bei allen möglichen Werten im Modell benutzt werden (klick auf $[f(x)]$ im Wertefeld)
6. Bei parametrisierten Projekten immer unveränderliche Referenzebenen verwenden
 1. externe Objektreferenzen funktionieren nicht und werden bei Änderungen von Werten zerstört
 2. Abschrägungen funktionieren auch nicht zuverlässig, hierfür besser Pockets

verwenden.

Dokumente

Seite	Stand	Version	Beschreibung	Kategorien	Zuletzt geändert	Letzte Zusammenfassung
Blender	In Arbeit			Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	01.01.1970 01:00	
Blender Tastenkürzel	In Arbeit	21.0406	Tastenkürzel	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	01.01.1970 01:00	
Blender: Skulpturen erstellen	In Arbeit	21.0401		CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	31.03.2024 22:46	~ Seite von cad:anleitung:sculpture1 nach anleitung:3d-druck:apps:blender:sculpture1 verschoben
FreeCAD	Fortlaufend	25.0705	FreeCAD	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	05.07.2025 14:02	[Parametrisierung]
FreeCAD Addons	Überprüfen	20.0227		Anleitung, CAD	01.01.1970 01:00	
LeoCAD	Fortlaufend	23.1022	Virtual LEGO CAD Software	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	22.10.2023 16:42	
OnShape	In Arbeit				05.05.2023 00:01	inline edit

[CSV-Export](#)

Artikel Info	
Stand	Fortlaufend
Version	23.0503
Kategorien	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck

Neuen Artikel erstellen

Only edit this fieldset if “Neuen Artikel erstellen” is set.

ID *

Titel *

Beschreibung

Version *

Bitte übertragen Sie die Buchstaben in das Eingabefeld. <?xml version="1.0"?>

VINJ

Dieses Feld bitte leer lassen

Artikel erstellen