

# Inhaltsverzeichnis

<b>Mesh in Form umwandeln</b> .....	3
<b>Parametrisierung</b> .....	3
<b>Dokumente</b> .....	4



# FreeCAD

(Ich benutze derzeit die Version 0.20)

## Mesh in Form umwandeln

Um ein Mesh (z.B. .stl Datei) in ein weiter zu verarbeitbares solides Modell umzuwandeln, sind folgende Schritte nötig:

1. In Arbeitsbereich „**Parts**“ wechseln
2. Mesh importieren (oder öffnen)
3. Mesh auswählen und über das Menü **Formteil** -> **Form aus Dreiecksnetz erstellen...** ausführen
  1. Mesh ausblenden
4. Soeben erzeugte Form auswählen und über das Menü **Formteil** -> **Festkörper erzeugen** ausführen
  1. Form ausblenden
  2. Sollte dieser Schritt nicht funktionieren, kann einfach mit dem nächsten Schritt weiter gemacht werden.
5. Soeben erzeugten Festkörper auswählen und über das Menü **Formteil** -> **Kopie erstellen** -> **Form aufbereiten** ausführen
  1. Festkörper ausblenden
6. Nach Arbeitsbereich „**Part Design**“ wechseln
7. Soeben aufbereitete Form auswählen und (**Part Design** ->) **Körper erstellen** ausführen
8. **Base Feature** auswählen
9. Nach Arbeitsbereich „**Draft**“ wechseln und über das Menü **Werkzeuge** -> **Raster umschalten** das Hintergrund-Gitter ausblenden.
10. Nach Arbeitsbereich „**Part Design**“ (oder „Part“) wechseln und nun kann das Modell weiter bearbeitet oder z.B. im .STEP Format gespeichert werden.
11. Nach dem Bearbeiten kann der bearbeitete Festkörper über das Menü **Formteil** -> **Kopie erstellen** -> **Form aufbereiten** noch mal bereinigt werden.

## Parametrisierung

1. Zu Arbeitsbereich **Spreadsheet** wechseln
2. Neue Tabelle erstellen
3. Tabelle mit gewünschten Werten erstellen
4. Den benötigten Zellen (mit den Werten) Aliase erstellen (re. Maustaste → Eigenschaften → Alias)
5. Diese Aliase können dann bei allen möglichen Werten im Modell benutzt werden (klick auf  $[f(x)]$  im Wertefeld)

- 6. Bei parametrisierten Projekten immer unveränderliche Referenzebenen verwenden
  - 1. externe Objektreferenzen funktionieren nicht und werden bei Änderungen von Werten zerstört
  - 2. Abschrägungen funktionieren auch nicht zuverlässig, hierfür besser Pockets verwenden.

## Dokumente

Seite	Stand	Version	Beschreibung	Kategorien	Zuletzt geändert	Letzte Zusammenfassung
<a href="#">Blender</a>	In Arbeit			Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	01.01.1970 01:00	
<a href="#">Blender Tastenkürzel</a>	In Arbeit	21.0406	Tastenkürzel	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	31.03.2024 22:46	~ Seite von cad:anleitung:blenderhotkeys nach anleitung:3d-druck:apps:blender:hotkeys verschoben und umbenannt
<a href="#">Blender: Skulpturen erstellen</a>	In Arbeit	21.0401		CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	31.03.2024 22:46	~ Seite von cad:anleitung:sculpture1 nach anleitung:3d-druck:apps:blender:sculpture1 verschoben
<a href="#">FreeCAD</a>	Fortlaufend	25.0705	FreeCAD	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	01.01.1970 01:00	
<a href="#">FreeCAD Addons</a>	Überprüfen	20.0227		Anleitung, CAD	01.01.1970 01:00	
<a href="#">LeoCAD</a>	Fortlaufend	23.1022	Virtual LEGO CAD Software	Anleitung, CAD, FDM-Druck, SLA-Druck	22.10.2023 16:42	
<a href="#">OnShape</a>	In Arbeit				01.01.1970 01:00	

### CSV-Export

Artikel Info	
<b>Stand</b>	Fortlaufend
<b>Version</b>	23.0503
<b>Kategorien</b>	<a href="#">Anleitung</a> , <a href="#">CAD</a> , <a href="#">FDM-Druck</a> , <a href="#">SLA-Druck</a>

Neuen Artikel erstellen

Only edit this fieldset if "Neuen Artikel erstellen" is set.

ID \*

Titel \*

Beschreibung

Version \*

Bitte übertragen Sie die Buchstaben in das Eingabefeld. <?xml version="1.0"?>

**E U M F F**

Dieses Feld bitte leer lassen

Artikel erstellen