

Inhaltsverzeichnis

<i>In Paint.NET</i>	3
<i>In Inkscape</i>	4
<i>In FreeCAD</i>	4

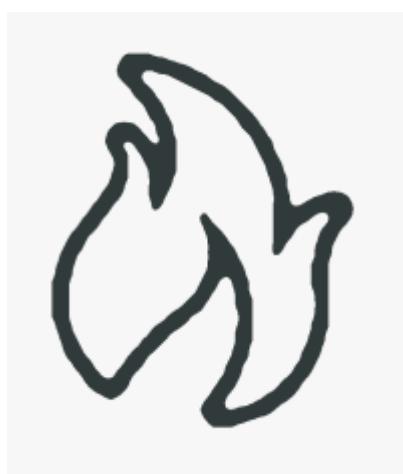
Grafiken druckbar machen



In Paint.NET

[Paint.NET](#)

1. Objekt ausschneiden
2. Hintergrund entfernen (bzw. weiss einfärben)
3. Objekt schwarz einfärben
4. Eventuelle Unterbrechungen und andere Fehler korrigieren
 1. es dürfen keine offenen Linien vorhanden sein, da sonst eine 3D Umwandlung nicht möglich ist
5. Zu Schwarz-Weiß-Bild (bzw. Graustufen) konvertieren
6. Zielgröße: Am besten schon jetzt in die richtige Größe bringen
7. Als .png abspeichern



In Inkscape

Inkscape

1. Vorbereitetes Bild in Inkscape öffnen
 1. Datei → Öffnen
 2. Einbetten
2. Bild in Vektorgraphik konvertieren
 1. Bild auswählen
 2. Pfad → Bitmap nachzeichnen
 3. Originabild (Bitmap) entfernen
3. Kontur erstellen
 1. Objekt → Füllung und Kontur
 2. Füllung → Keine Füllung (x)
 3. Kontur → Einfache Farbe → schwarz
 4. Auch hier könnte die Grafik noch(mals) nachbearbeitet werden
Vorsicht beim 'malenden' löschen
4. Grafik als .svg speichern
 1. Datei → Speichern unter... → .svg

In FreeCAD

FreeCAD

1. Zu „Draft“ Workbench wechseln
2. Neues Projekt starten
 1. Datei → Neu
3. Vektor-Grafik importieren
 1. Datei → Importieren
 2. SVG as geometry (importSVG)
4. Grafik evtl. bearbeiten (bereinigen, druckbar machen)
5. Pfade kombinieren (zusammenfassen)

1. Zu „Part“ Workbench wechseln
2. Pfade markieren und kombinieren
 1. Formteil → Verbinden → Objekte verbinden
oder: Flächenverbund → Erzeuge Verbund
3. **Nun könnte man die Grafik schon aufpolstern und damit als eigenständiges Teil (Part) weiterarbeiten.**
6. Verbundenes Objekt zu einer Skizze umwandeln
 1. Wieder zur „Draft“ Workbench wechseln
 2. Draft → Entwurf zu Skizze
je nach Komplexität und Rechnerleistung kann das etwas dauern...
7. Skizze überprüfen und reparieren
je nach Komplexität und Rechnerleistung kann das etwas dauern...
 1. Zu „Sketcher“ Workbench wechseln
 2. Sketch → Skizze überprüfen...
 3. Evtl. muss die Skizze neu berechnet werden
8. Mit der Skizze kann nun weitergearbeitet werden



Artikel Info	
Beschreibung	Grafiken für 3D-Druck umwandeln
Stand	<input checked="" type="checkbox"/> Fertig
Version	23.1029
Kategorien	Anleitung , CAD , FDM-Druck , SLA-Druck