

Inhaltsverzeichnis

In FreeCAD 3

In FreeCAD

FreeCAD

1. Zu „Draft“ Workbench wechseln
2. Neues Projekt starten
 1. Datei → Neu
3. Vektor-Grafik importieren
 1. Datei → Importieren
 2. SVG as geometry (importSVG)
4. Grafik evtl. bearbeiten (bereinigen, druckbar machen)
5. Pfade kombinieren (zusammenfassen)
 1. Zu „Part“ Workbench wechseln
 2. Pfade markieren und kombinieren
 1. Formteil → Verbinden → Objekte verbinden
oder: Flächenverbund → Erzeuge Verbund
 3. Nun könnte man die Grafik schon aufpolstern und damit als eigenständiges Teil (Part) weiterarbeiten.
6. Größe anpassen
 1. Wieder zur „Draft“ Workbench wechseln
 2. Verbund klonen: Änderung → Klonen
 3. Der Klon kann nun skaliert werden: Eigenschaft - Draft - Scale (in der Eigenschaften-Tabelle)
7. Verbundenes Objekt zu einer Skizze umwandeln
 1. Wieder zur „Draft“ Workbench wechseln
 2. Änderung → Entwurf zu Skizze
je nach Komplexität und Rechnerleistung kann das etwas dauern...
8. Skizze überprüfen und reparieren
je nach Komplexität und Rechnerleistung kann das etwas dauern...
 1. Zu „Sketcher“ Workbench wechseln
 2. Sketch → Skizze überprüfen...
 3. Evtl. muss die Skizze neu berechnet werden
9. Mit der Skizze kann nun weitergearbeitet werden



Artikel Info	
Beschreibung	Grafiken für 3D-Druck umwandeln
Stand	🕒 Fertig
Version	23.1029
Kategorien	Anleitung , CAD , FDM-Druck , SLA-Druck