

# Inhaltsverzeichnis

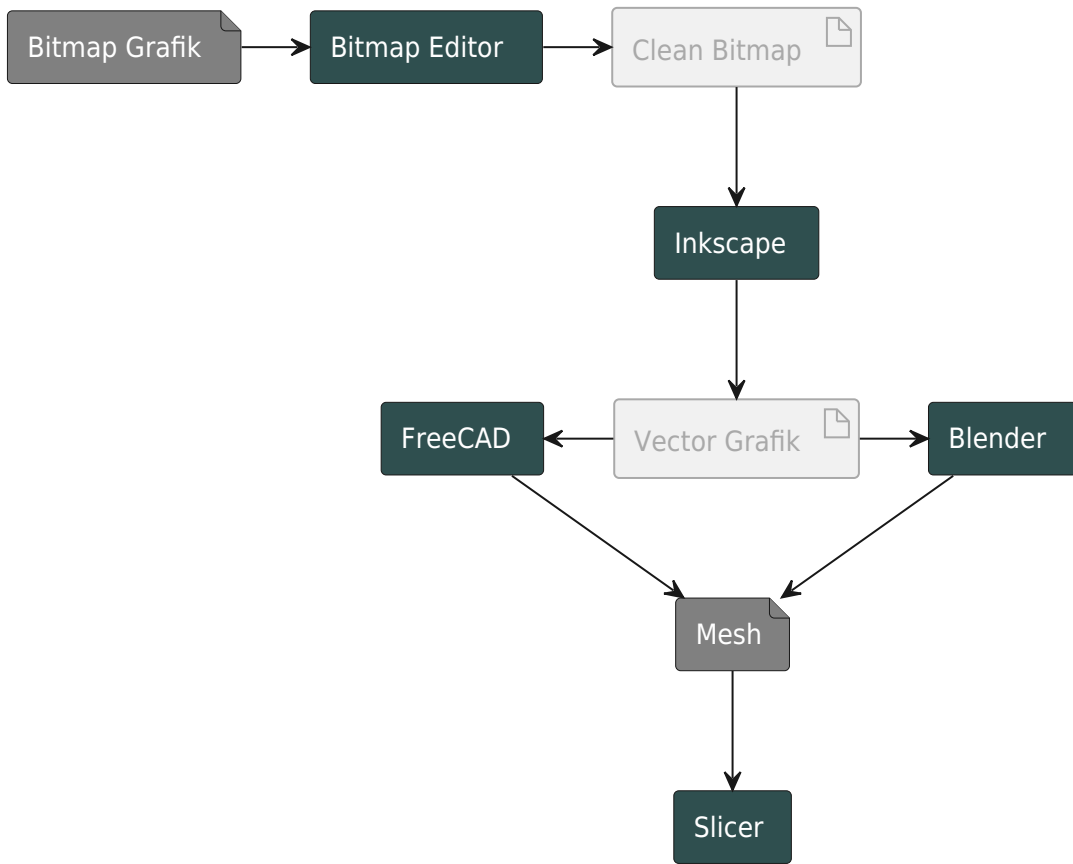


# Grafiken druckbar machen

<b>Thema:</b>	Allgemeines
<b>Bereich:</b>	Grafiken druckbar machen

Das anschließend beschriebene Verfahren eignet sich für einfachere Grafiken wie z.B. Logos, aber nicht für sonstige Bilder und Photos.

Scans, Logos, Symbole, etc. aus kann man auch ohne umständliches Nachzeichnen für den 3D-Druck verwenden. Dafür muss die Grafik aber entsprechend aufbereitet werden.



1. Erstellen einer Vektor Grafik aus einem Bitmap
2. Erstellen eines 3D-Objekts aus einer Vektor Grafik

<b>Artikel Info</b>	
<b>Beschreibung</b>	Grafiken für 3D-Druck umwandeln
<b>Stand</b>	✔ Fertig
<b>Version</b>	23.1029

<b>Artikel Info</b>	
<b>Kategorien</b>	<a href="#">Anleitung</a> , <a href="#">CAD</a> , <a href="#">FDM-Druck</a> , <a href="#">SLA-Druck</a>