

Inhaltsverzeichnis

CheckListBox mit nicht veränderbaren Items

Um in einer Listbox unveränderliche Items darzustellen habe ich in der Dialogklasse zwei Funktionen hinzugefügt:

```
SetReadOnlyItem (int index, CheckState value)
addChkListBoxItem_ItemChanged(object sender, ItemCheckEventArgs e)
```

Im Konstruktor wird die addChkListBoxItem_ItemChanged dem ItemCheck-Event des CheckedListBox Objekts angemeldet.

Die SetReadOnlyItem wird verwendet um ReadOnlyItems zu setzen und ändern.

```
public partial class SelectDialog : Form
{
    private List<int> readOnlyItems = new List<int>();

    public SelectDialog()
    {
        InitializeComponent();
        this.add_chkListBox.ItemCheck +=
this.addChkListBoxItem_ItemChanged;
    }

    /// <summary>
    /// Set an CheckListBox item to an readonly item.
    /// CheckState of readonly items can be changed
    programmatically but not within dialogbox
    /// </summary>
    /// <param name="index">Index of Item</param>
    /// <param name="value">CheckState of item</param>
    public void SetReadOnlyItem (int index, CheckState value)
    {
        this.add_chkListBox.ItemCheck -=
this.addChkListBoxItem_ItemChanged;
        this.add_chkListBox.SetItemCheckState(index, value);
        this.add_chkListBox.ItemCheck +=
this.addChkListBoxItem_ItemChanged;
        if (!this.readOnlyItems.Contains(index))
        {
```

```
        this.readOnlyItems.Add(index);
    }
}

private void addChkListBoxItem_ItemChanged(object sender,
ItemCheckEventArgs e)
{
    if (readOnlyItems.Contains(e.Index))
    {
        e.NewValue = e.CurrentValue;
    }
}
```

Artikel Info	
Stand	☑ Fertig
Version	14.1113
Kategorien	Anleitung , Programmieren
Programmiersprache	
Programmiersprache	C-Sharp