

Inhaltsverzeichnis

Dokumentationen

some stuff ...

Perl Objecte

.....

.....

.....

3

3

3

Perl

Dokumentationen

- [SELFHTML-Perl](#)
- [Offizielle Perl Seite](#)
- [Kostenlose-Kurse: Perl-und-CGI](#)

some stuff ...

Perl Objecte

```
package MyClass;
```

```
# Eigenschaften  
$Eigenschaft1;
```

```
# Konstruktor  
# der Funktionsname kann frei gewählt werden es bietet sich aber new an  
sub new  
{  
  my $class = shift; # erstes Argument ist der Klassenname
```

```
}
```

```
...
```

```
1;
```