Inhaltsverzeichnis

Dokumentationen 3
some stuff 3
Perl Objecte 3

Perl

Dokumentationen

- SELFHTML-Perl
- Offizielle Perl Seite
- Kostenlose-Kurse: Perl-und-CGI

some stuff ...

Perl Objecte

```
package MyClass;

# Eigenschaften
$Eigenschaft1;


# Konstruktor
# der Funktionsname kann frei gewählt werden es bietet sich aber
''new''  an
sub new
{
    my $class = shift;    # erstes Argument ist der Klassenname
    my $objReferenz = {}; # anonymer Hash; Hier wird das Object
gespeichert.


    # Objekt-Referenz wird erzeugt          bless($objReferenz,
$class);          return $objReferenz;
}




1;
```