

# Inhaltsverzeichnis

**Dokumentationen**

**some stuff ...**

Perl Objecte

.....

.....

.....

3

3

3



# Perl

## Dokumentationen

- [SELFHTML-Perl](#)
- [Offizielle Perl Seite](#)
- [Kostenlose-Kurse: Perl-und-CGI](#)

## some stuff ...

### Perl Objecte

```
package MyClass;

# Eigenschaften
$Eigenschaft1;

# Konstruktor
# der Funktionsname kann frei gewählt werden es bietet sich aber
# 'new' an
sub new
{
    my $class = shift;    # erstes Argument ist der Klassenname
    my $objReferenz = {}; # anonymer Hash; Hier wird das Object
                           # gespeichert.

    # Objekt-Referenz wird erzeugt
    bless($objReferenz, $class);
    return $objReferenz;
}

1;
```