

Inhaltsverzeichnis

Dokumentationen	3
some stuff	3
Perl Objecte	3

Perl

Dokumentationen

- SELFHTML-Perl
- Offizielle Perl Seite
- Kostenlose-Kurse: Perl-und-CGI

some stuff ...

Perl Objecte

```
package MyClass;

# Eigenschaften
$Eigenschaft1;

# Konstruktor
# der Funktionsname kann frei gewählt werden es bietet sich aber
'new' an
sub new
{
    my $class = shift;      # erstes Argument ist der Klassename
    my $objReferenz = {}; # anonymer Hash; Hier wird das Object
gespeichert.

    # Objekt-Referenz wird erzeugt          bless($objReferenz,
$class);           return $objReferenz;
}

1;
```