

Inhaltsverzeichnis

Cura Plugin erstellen

Grundgerüst

Im einem Ordner Pluginname sind mindestens folgende Dateien anzulegen:

- `init.py`
- `Pluginname.py`
- `plugin.json`

Bei Pluginname ist auf Groß-/Klein-schreibung zu achten.

`Pluginname.py`

```
1. from UM.Extension import Extension           #The
   PluginObject we're going to extend.
2. from UM.Logger import Logger                 #Adding
   messages to the log.
3. from UM.PluginRegistry import PluginRegistry #get location
   of
4.
5. class Pluginname(Extension):
6.     def __init__(self):
7.         super().__init__()
8.
9.         self.setMenuName("Pluginname")
10.
11.        self.addMenuItem("Do It", self.doSomething)
12.
13.
14.    def doSomething(self):
15.
16.        # do something
```

`__init__.py`

```
1. from . import Pluginname
2.
3. def getMetaData():
```

```
4.     return {}
5.
6. def register(app):
7.     return {"extension": Pluginname.Pluginname()}
```

{{tag>anleitung cura programmieren python} }

Artikel Info	
Stand	 In Arbeit
Version	22.0102
Kategorien	Anleitung
	, FDM-Druck
	, Programmieren
Programmiersprache	
Programmiersprache	Python
Version	3.8